

Regolamento arbitrale per il KATO PANKRATION

Questo tipo di competizione del Pankration (KATO PANKRATION) gli atleti mirano alla vittoria ottenendo il maggior numero di punti contro l'avversario , 10 punti vittoria per superiorità tecnica ,per sottomissione attraverso la resa dell'altro atleta con una leva oppure un soffocamento .

Nel KATO PANKRATION non sono previste tecniche di pugni , gomitate , calci , ginocchiate e altre che hanno il fine di colpire l'altro atleta , penalità squalifica (Apoklismos).

ARBITRI

Nel Kato Pankration sono previsti solo 2 arbitri , uno centrale e l'altro che segnala il punteggio delle proiezioni .

DIVISA ATLETI (Endima)

Tutti gli atleti devono indossare le informi omologate dalla FIPK , il primo chiamato indossa l'endima blu chiamato KIANOUS e si posiziona sul lato destro della palestra mentre l'altro atleta si posiziona sul lato sinistro indossando l'endima bianca LEFKOS

ASSEGNAZIONE DEI PUNTI

Sigratis dopo 10 secondi 1 punto ;

Proiezione rotolata 1 punto;

Proiezione 2 punti ;

Proiezione sopra le spalle 3 punti ;

Rotolare l'avversario (come lotta) 1 punto .

Ribaltamento dell'avversario da controllo 1 punto .

COMPORAMENTI VIETATI

Saranno rispettate le stesse sanzioni previsti dal regolamento di questa Federazione FIPK .

Tempi di gara e fascia di età sono gli stessi previsti dal regolamento Pankration Athlima e Agon .

POSIZIONE OMEGA

Nel caso di uscita volontaria, durante la fase di lotta al suolo , ci sarà la penalità EXODOS e quest'ultima alla ripresa dell'incontro assumere al posizione Omega al centro della palestra , mentre l'altro atleta cercherà di trarre vantaggio da questa posizione , decidendo quale ginocchio tenere a terra e le mani vanno posizionate una nella zona scapolare e l'altra in quella lombare , qualora tocca l'avversario in posizione omega con entrambi le mani , l'incontro riprendere automaticamente .

SIGRATIS (Controllo) . Quando uno dei due atleti attraverso una tecnica o azione ottiene il controllo dell'altro, l'arbitro centrale annuncia il sigratis ed inizia il tempo, dopo 10 secondi la giuria segnala con un fischio la fine e a quest'ultimo gli verrà assegnato un punto , dopo il segnale della giuria l'atleta deve cercare attraverso azioni convincenti di finalizzare l'incontro con una leva o strangolamento , altrimenti l'arbitro decreta PAFSASTHE' (Stop)e l'incontro riprendere in piedi .

PROTEZIONI

Nel Kato Pankration non sono previste protezioni .